## 

Capstone

## 

Alumno: Victor Adasme

Profesor: GUILLERMO EUGENIO PINTO FUENTES

Asignatura: CAPSTONE

27 de Agosto del 2024

[**Descripción de proyecto APT**](#_79qqbknk4qps) **3**

[**Factibilidad del proyecto APT**](#_ym8za97o99ca) **3**

[**Relación del proyecto APT con las competencias del perfil de egreso.**](#_eqmqmvrfrl3x) **4**

[**Relación del proyecto con tus intereses profesionales.**](#_s2sih1vnhp9i) **4**

[**Objetivos**](#_7jl46bi8fj7l) **4**

[**Propuesta metodológica de trabajo**](#_ahqfjigg8qiy) **5**

[**Plan de trabajo para el proyecto APT.**](#_cagjk8eqe2k4) **5**

[12 de Agosto al 6 de Septiembre (Análisis)](#_4gvlf88nkhgl) 5

[9 de Septiembre al 22 de Noviembre fase 2 del proyecto (Construcción)](#_2h7h3dagyhqm) 6

[26 al 30 de Noviembre fase de cierre (cierre)](#_bwluqpkwrwci) 6

[**Propuesta de metodología**](#_e1s9u51a5t1o) **6**

## Descripción de proyecto APT

Actualmente, los diversos colegios poseen graves problemas de comunicación entre Apoderados y Profesores. Esto dificulta el manejo correcto de la información y la actualización de estos, por parte de los apoderados.

Por lo que el proyecto APT buscará solucionar la problemática de la comunicación. Buscando unificar la información en un “Muro De Información” en el cual se le permita al Profesor crear publicaciones de distintos tipos. Estas serán vistas por los apoderados correspondientes, permitiendo la interacción en una caja de comunicaciones y foro. Además de módulos que permitan al apoderado saber la situación de su estudiante.

* Notas
* Asistencia
* Horario
* Anotaciones

## Factibilidad del proyecto APT

El proyecto es técnicamente factible debido a que se basa en tecnologías y herramientas ampliamente disponibles y bien documentadas. Además, la implementación de la metodología Scrum garantiza un proceso de desarrollo ágil, permitiendo ajustes continuos y la adaptación a posibles cambios o mejoras necesarias.

Desde un punto de vista económico, los costos principales incluyen el desarrollo de software, adquisición de hardware (como servidores o servicios de hosting en la nube) y el posible uso de plataformas de comunicación y colaboración.

El proyecto cuenta con un plazo de ejecución de 4 meses, lo cual es suficiente para completar las fases de investigación, desarrollo, implementación y pruebas del sistema utilizando la metodología Scrum. Los sprints planificados permiten un desarrollo estructurado y constante, asegurando que los hitos clave se alcancen en tiempo y forma, y que cualquier imprevisto pueda ser gestionado sin comprometer el cronograma general.

## Relación del proyecto APT con las competencias del perfil de egreso.

El perfil de egreso incluye una base en conocimientos técnicos y tecnológicos, lo cual es fundamental para el desarrollo del proyecto de título. Al proponer la implementación de un sistema de comunicación entre profesores y apoderados, estaremos aplicando habilidades en programación, diseño de bases de datos, y desarrollo de software, que son componentes clave de nuestra formación académica. Estos conocimientos permiten crear una plataforma eficiente y segura que aborda la problemática.

Al desarrollar el proyecto ATP, se estarán realizando diferentes competencias del perfil de egreso. Ya que estaríamos poniendo en práctica las competencias de programación, análisis y resolución de problemas ,diseño de bases de datos, y desarrollo de software.

## Relación del proyecto con tus intereses profesionales.

Mis intereses profesionales están enfocados en el desarrollo de software, por lo que realizar este proyecto me dará la oportunidad de ganar experiencia en el área de desarrollo, permitiendo ver en qué áreas me falta mejorar y cuáles son mis fortalezas.

## Objetivos

**Objetivo General**

* Desarrollar e implementar una Página Web de comunicación entre profesores y apoderados que mejore la transmisión de información clave, optimizando el manejo de datos y reduciendo la carga laboral fuera del horario escolar para los docentes.

**Objetivos Específicos**

* Integrar una caja de comunicación y un foro en el sistema para facilitar la interacción bidireccional entre profesores y apoderados.
* Asegurar que el sistema permita a los apoderados crear publicaciones y expresar sus necesidades o compartir información relevante.
* Evaluar la efectividad del sistema en términos de mejora de la comunicación y reducción de la carga laboral.
* Realizar pruebas del sistema con un grupo piloto de usuarios para evaluar su impacto en la comunicación y la gestión del tiempo de los profesores.
* Recolectar feedback de los usuarios para realizar ajustes y mejoras en el sistema antes de su implementación completa
* Poder crear apartados donde los profesores podrían ingresar: notas, anotaciones Y asistencias de cada estudiante para que solo su apoderado las vea

## Propuesta metodológica de trabajo

Usaremos la metodología Scrum, facilitándonos el proceso de desarrollo para ver nuestros avances al finalizar los Sprint.

## Plan de trabajo para el proyecto APT.

### 12 de agosto al 6 de septiembre (Análisis)

Acta

EDT-Hitos de desarrollo y diccionario

Carta Gantt

Definición de Responsabilidades RAM o RACI

Matriz de Riesgos

Plan de Pruebas Inicial

Modelo de proceso de negocio

Documento de especificación de requerimientos

Casos de uso Específicos UML

Diagrama de Arquitectura

Modelo E-R (Entidad Relación)

Definición de Actividades detalladas EDT

Plan de Calidad

Plan de Costos

Plan de Riegos

### 9 de septiembre al 22 de noviembre fase 2 del proyecto (Construcción)

Implementación ambiente de desarrollo

Base de datos, tablas y Script para creación de tablas

Verificación de Alcances

Matriz Gestión Control de Cambio

Construcción módulos proyecto

### 26 al 30 de noviembre fase de cierre (cierre)

Plan de Capacitación

Plan de Soporte y Mantención

Manuales de Usuarios y Administrador

Documento Presentación Final

## Propuesta de metodología

Implementaremos la metodología Scrum para gestionar el proceso de desarrollo del proyecto, lo que nos permitirá organizar nuestro trabajo en Sprint y evaluar de manera continua nuestros avances al final de cada ciclo. Esta metodología ágil facilita la adaptación a cambios y mejora la colaboración del equipo, asegurando una entrega incremental y constante de valor a lo largo del desarrollo.